MẠNG MÁY TÍNH

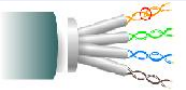
HỆ ĐIỀU HÀNH MẠNG WINDOWS SERVER

1. Cài đặt Domain và đăng nhập tới một Domain
2. Quản trị tài khoản người dùng.
3. Thiết lập hồ sơ người dùng (User Profile)
4. Thiết lập và quản trị nhóm.
5. DHCP, địa chỉ tĩnh, địa chỉ động.
6. DNS
7. Chia sẻ File, Printer

THIẾT BỊ MẠNG

1. LAN Adapter
2. Modem
3. HUB
4. Bridge
5. Switch
6. Router

ĐƯỜNG TRUYỀN VẬT LÝ

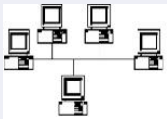


1. Truyền dữ liệu: tín hiệu tương tự (analogue) và tín hiệu số hoá (digital)
2. Các đặc tính của đường truyền mạng.
3. Các mạng LAN: Baseband và Broadband.
4. Các loại cáp mạng: Cáp đồng trục,Cáp xoắn đôi, Cáp quang, mạng không dây
5. Bấm cáp mạng.

NETWORK PROTOCOLS

1. Giao thức mạng (protocol): khái niệm
2. Bộ giao thức Microsoft Network
3. Bộ giao thức TCP/IP:
   - Subnetting
   - Cơ chế hoạt động của TCP/IP
   - Các ứng dụng của TCP/IP
   - Địa chỉ vật lý, địa chỉ logic
   - Địa chỉ IPv4, IPv6

GIỚI THIỆU VỀ MẠNG MÁY TÍNH

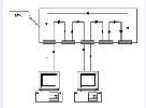


1. Lịch sử mạng máy tính
2. Một số khái niệm cơ bản:
   - 2.1. Mạng máy tính là gì?
   - 2.2. Các yếu tố của mạng máy tính.
   - 2.3. Các tiêu chí phân loại mạng máy tính.
3. Mạng ngang hàng (Peer to Peer) và mạng client/server.
4. Các hệ điều hành mạng.
5. Các dịch vụ mạng.

MÔ HÌNH OSI

1. Tổng quan về mô hình OSI (Open System Interconnect model)
2. Ý nghĩa và chức năng của các tầng trong mô hình OSI.
3. Áp dụng mô hình OSI

CÁC HÌNH TRẠNG (TOPOLOGIES) MẠNG LAN



1. Phân loại mạng máy tính theo topology
2. Các hình trạng LAN (Local Area Network) đơn giản
3. Các hình trạng LAN hỗn hợp.
4. Kiến trúc Ethernet
5. Mạng Token Ring